



GREEN GLORY

Keep playing, keep saving  
**INSTRUCCIONES**

[www.latadesardinas.org](http://www.latadesardinas.org)

**PARTICIPAR ONLINE:** GreenGlory no termina aquí. Después de terminar el juego podrás participar a una competición online en el cual tienes la posibilidad de evaluar los conocimientos adquiridos. Después de contestar las preguntas tu puntuación entrará dentro de un ranking. Sólo podrás participar una vez utilizando un ordenador y asegurándote de tener una buena conexión.

El concurso se realizará el día 1 cada cuatro meses. Los participantes que se encuentre en la primera, segunda y tercera posición tendrán la oportunidad de ganar una serie de premios acorde con su posición.

En nuestra web [www.latadesardinas.org](http://www.latadesardinas.org) podrás evaluarte. Encontrarás el test en el apartado de "Juego", además de otra información útil.



GREEN GLORY

GreenGlory es un juego de mesa basado en la ecología y la sostenibilidad, creado para el proyecto Lata de sardinas.

En las cuatro áreas de jugabilidad descubriremos los problemas ecológicos que a día de hoy están presentes. Nuestra intención es que el jugador sea capaz de experimentar una curva de aprendizaje mientras responde las preguntas. Por lo tanto, el jugador adquirirá conocimientos sobre: el mundo y los problemas a nivel de contaminación, ecología, problemática ambiental y sostenibilidad en especial en el mundo animal. Jugando a GreenGlory se puede aprender y tomar conciencia de los problemas que suceden a nuestro alrededor.

GreenGlory está diseñado para jugar en familia o con amigos y está dirigido a jugadores a partir de 12 años. El juego cuenta con preguntas desde un nivel básico a otro más elevado.

**JUGADORES:** Hay dos opciones para poder jugar al GreenGlory. Se puede optar por jugar **4 jugadores individuales o formar equipos de dos** por cada área de jugabilidad.

**OBJETIVO:** Para ganar en GreenGlory deberás cumplir con los requisitos indicados en el "cartón de identidad".

1. Consigue 10 figuras de fauna.
2. Consigue 5 figuras de animales.
3. Gana 2 tarjetas de ayuda.
4. Responde 20 preguntas correctamente.

**MATERIAL:** La caja de GreenGlory contiene: 1 tablero / 4 tarjetas de identidad / 16 insignias / 60 figuras de juego / 102 Cartas de preguntas / 35 Cartas de beneficio / 35 Cartas de desastre / 1 instrucciones / 1 tríptico de las respuestas / 1 dado / 60 fichas / 60 peanas

**PREPARACIÓN:** El tablero se colocará sobre la mesa y las cartas de PREGUNTA, BENEFICIO y DESASTRE se ubicaran en las zonas indicadas en el tablero principal.

Los jugadores se distribuirán alrededor del tablero acercándose a la zona que han escogido para jugar. Después deben elegir una identidad y colocar el cartón de identidad al lado del tablero.

Los jugadores cogerán las figuras que les corresponde dependiendo de la zona en la que se encuentren, indicado en el apartado de FIGURAS. Todos los jugadores tienen los mismos objetivos, así pues todos cogerán las 4 insignias que les corresponde. Las figuras y las insignias que son repartidas se guardan y no se pueden utilizar hasta que no se compré una figura con puntos o bien no cumpla un objetivo para poder colocar la insignia en su lugar.

El juego se inicia por el jugador o equipo que tiene el tablero del Amazonas. A partir de ahí el orden de tirada se establece siguiendo las agujas del reloj.

**CÓMO SE JUEGA?** El jugador cogerá una carta y leerá en voz alta la pregunta, respondiéndola seguidamente. Otro jugador revisará si la respuesta es la correcta con la ayuda del tríptico de las respuestas. Si la respuesta es correcta, el jugador se guardará la carta. En caso de que la respuesta sea incorrecta, el jugador también se quedará con la carta pero en un montón distinto al de las respuestas correctas.

A medida que los jugadores respondan correctamente las preguntas, estos ganarán puntos. Con estos puntos tendrán la posibilidad de conseguir objetivos y al mismo tiempo podrán adquirir figuras para llenar su tablero.

Las tarjetas de BENEFICIO y DESASTRE, juegan un papel muy importante. Este tipo de tarjetas podrán dar o sacar puntos o bien quitar figuras de tu tablero.

El primer jugador en cumplir todos los objetivos será el ganador de la partida. Sin embargo, el resto de jugadores podrá seguir jugando hasta cumplir sus objetivos.

**PUNTUACIONES:** Cada respuesta correcta aportará al jugador una serie de puntos. Habrá tres niveles de preguntas:

**Fácil:** 200 puntos

**Medio:** 250 puntos

**Difícil:** 300 puntos

Cada tarjeta informará de los puntos que el jugador ganará en el caso que conteste la pregunta correctamente.

**FIGURAS:** Las figuras se podrán adquirir con los puntos que se ganarán respondiendo preguntas correctamente. Hay dos tipos de figuras: los animales y las de entorno. La diferencia entre los dos tipos de figuras es su puntuación. El primer grupo formado por animales, corresponden a 450 puntos. El segundo grupo formado por elementos de la naturaleza y otros animales, se obtienen con 300 puntos.

<b>Asia</b>	<b>África</b>
5 Ballenas – 450 puntos	5 Rinocerontes – 450 puntos
10 Osos panda – 300 puntos	10 Elefantes – 300 puntos
<b>Amazonas</b>	<b>Polo norte</b>
5 Monos – 450 puntos	5 Osos polares – 450 puntos
10 Arboles – 300 puntos	10 Icebergs – 300 puntos

**CARTÓN DE IDENTIDAD:** Cada jugador debe escoger una identidad al inicio de la partida. Estas identidades corresponden a un grupo de exploradores que deben salvar el mundo.

En el cartón de identidad encontramos: una ilustración del explorador/a que has escogido junto con su nombre y los objetivos que se deben cumplir para poder ganar el juego. Ahí es donde se deben colocar las insignias una vez el jugador haya cumplido los objetivos.

Finalmente, desear mucha suerte a los jugadores, y que puedan aprender del juego para poder salvar la humanidad de las catástrofes que pueden llegar a suceder en un futuro.